

Samarqand iqtisodiyot va servis instituti

Axborot texnologiyalari kafedrası

Muhandislik va kompyuter grafikasi fanidan 2025/2026-o'quv yili baxorgi semestrida yakuniy imtihon (yozma)da tushadigan savollar ro'yxati

1. Ranglar palitrasi nima?
2. Kompyuter animatsiyasi 2D va 3D ko'rinishida bo'lishi mumkin va u nimalarda qo'llaniladi?
3. Qatlama yangi nom berish qachon bajariladi?
4. CorelDRAW dasturining asosiy maqsadi?
5. CorelDRAW dasturining eng qulay tomonidan biri qaysi?
6. Adobe Photoshop dasturining "Move Tool" uskunasining vazifasi?
7. TIFF fayli qaysi sohalarda qo'llaniladi?
8. CorelDraw dasturidagi dokerlar nima va ularning vazifalari?
9. Qatlam deganda nimani tushunasiz?
10. Crop Tool nima va qayerda ishlatiladi?
11. Kompyuter grafikasi fanining asosiy maqsadi nimadan iborat?
12. CorelDRAW va Adobe Photoshop o'rtasidagi farqi nimada?
13. CorelDRAW dasturining asosiy qo'llanilishi qayerda?
14. CorelDRAW dasturida rasmga rang berish uchun nima ishlatiladi?
15. CorelDRAW dasturi necha turga bo'linadi?
16. CorelDRAW'da matn to'rtburchagi o'lchamini o'zgartirish uchun qaysi asbobdan foydalaniladi?
17. SketchUp dasturi haqida qisqacha ma'lumot bering.
18. Bulutli xotira nimalarni o'zida saqlaydi?
19. Ichki xotira nechtaga bo'linadi va qaysilari?
20. Yaratish usuliga ko'ra kompyuter grafikasi nechta guruhga bo'linadi?
21. Flesh xotira qanday qurilma hisoblanadi?
22. Object Selection Tool uskunasining vazifasi nima?
23. Photoshop bir vaqtning o'zida qancha qatlam bilan ishlashi mumkin?
24. Photoshopda qatlamlar bilan ishlash qaysi bo'limda joylashgan?
25. Photoshopda fon deb nimaga aytiladi?
26. Photoshopda Ctrl+4 qaysi rangni hosil qiladi?
27. Ranglar bilan ishlashda "Value" nimani bildiradi?
28. Adobe Photoshopda matn bilan ishlash uchun qaysi asbobdan foydalaniladi?
29. Color Styles satrining vazifasi nima?
30. CorelDRAW'da sarlavha matnini kiritish uchun qaysi asbob ishlatiladi?
31. SketchUp dasturi dastlab nechanchi yilda ishlab chiqilgan?
32. SketchUp dasturidagi kengaytma ombori haqida ma'lumot bering.
33. Kompyuter animatsiyasi deganda nimani tushunasiz?
34. 2D animatsiyalar qanday yaratiladi?
35. PSD fayl formati haqida ma'lumot bering.

36. Ranglar psixologiyasi deganda nimani tushunasiz?
37. Tasvir imkoniyati nima?
38. Kompyuter animatsiyasi ?
39. Tasvirning haqiqiy o`lchami
40. Rastrli tasvir turlari
41. Fayl formatlari (rastr)
42. Fayl formatlari (vektor)
43. Xotira qurilmalari
44. Tashqi xotira qurilmalari
45. Kompyuter grafikasi turlari?
46. Vektorli grafika
47. Fraktal grafika
48. Rastrli grafika
49. Rang tushunchasi
50. RGB rang modeli
51. CMYK rang modeli
52. Adobe Photoshop dasturi
53. PhotoShop dasturining interfeysi
54. PhotoShop menyusi bo`limlari
55. PhotoShop dasturining uskumalari
56. PhotoShop dasturida qatlam tushunchasi?
57. PhotoShop dasturida kanal tushunchasi?
58. Ranglar psixologiyasi
59. Adobe Photoshop dasturida instrumentlar yordamida maxsus effektlar yaratish.
60. Adobe Photoshop dasturida matn bilan ishlash.
61. Adobe Photoshop dasturida konturlar bilan ishlash.
62. Adobe Photoshop dasturida taqdimot yaratish.
63. CorelDraw dasturi tarixi va yaratilishi
64. CorelDraw Graphics Suite dasturiy paketidagi dasturlar vazifalari
65. CorelDrawning ishlash prinsiplari
66. Dockerlar nima
67. Dizayn elementlariga rang berish, qatlamlar orqali ishni tartibga solish.
68. CorelDrawda ranglar bilan ishlash
69. CorelDrawda Gradient, transparantlik va rang effektlari qo`llash
70. CorelDrawda Qatlamga nom berish
71. CorelDRAWda matnlarning turlari.
72. CorelDRAWda Matnni shakl va trayektoriya bo`ylab joylashtirish.
73. CorelDRAWda Grafik obyektini matn bilan joylashtirish
74. SketchUp dasturi imkoniyatlari
75. SketchUp tarixi
76. SketchUp-ni o`rganish uchun sabablar
77. SketchUp bilan nimalar qilish mumkin.
78. SketchUp bilan nimalar qilish mumkin.

79. SketchUp-ni o'rganishning afzalliklari
80. SketchUp-ni qanday o'rganish mumkin
81. SketchUPga Taqqoslanadigan ilovalar
82. Select Tool (tanlash asbobi) yordamida ob'ekt yoki uning yuzasini tanlash usullari
83. Ob'ektni tanlashning asosiy usullari
84. Yuzani (surface) tanlash usullari
85. Tanlangan ob'ekt bilan bajariladigan amallar
86. Modellarning shaklini o'zgartirish
87. Modellarning joylashuvini o'zgartirish
88. Modellarning ko'rinishini o'zgartirish
89. SketchUp asboblari paneli, Tanlash vositasi
90. SketchUp asboblari paneli, Chiziq vositasi
91. SketchUp asboblari paneli, Erkin qo'l liniyasi
92. SketchUp asboblari paneli, Shakl vositasi
93. SketchUp asboblari paneli, Surish/tortish vositasi
94. SketchUp asboblari paneli, Ko'chirish vositasi
95. SketchUp asboblari paneli, Aylantirish vositasi
96. SketchUp asboblari paneli, Masshtab vositasi
97. SketchUp asboblari paneli, Modelingizga tekstura qo'shish
98. 3D Studio MAX dasturi haqida tushuncha.
99. 3D Studio MAX dasturining qo'shimcha imkoniyatlari.
100. 3D Studio MAX dasturida o'yinlar ishlab chiqish va reklama tayorlash.
101. 3DS-MAX dasturi boshqaruv elementlari bilan ishlash.
102. 3DS-MAX dasturida turli shakillar yasash, o'zgartirish.
103. 3D Studio MAX dasturining qo'shimcha imkoniyatlari.
104. 3DS-MAX-da kameralar bilan ishlash uchun bir nechta qo'shimcha imkoniyatlari.
105. 3DS-MAX-da kameralar bilan ishlash uchun turli xil qo'shimcha imkoniyatlar
106. Navigatsiya tugmalari
107. Veb-sahifalar va veb-saytlar tuzilishi.
108. HTML, CSS, JavaScript va boshqa texnologiyalar.
109. Web-sahifalar va ularni yaratish vositalari.
110. Nima uchun veb-saytlarni loyihalash kerak
111. veb-dizaynning ba'zi afzalliklari
112. XHTML – bu
113. JQuery – bu
114. JavaScript – bu
115. Macromedia Flash dasturi haqida tushuncha.
116. Macromedia Flash dasturida interaktiv multimedia ilovalar va veb-kontent yaratish usullari.
117. Macromedia Flash dasturida ishlash uchun turli xil qo'shimcha imkoniyatlar
118. Adobe Flash dasturida quyidagilar uchun foydalaniladi
119. Adobe Flash dasturida jihozlar panelining vazifalari haqida yozing
120. Web-sahifalarda animatsiyalar va ularni o'rnatish

121. Obyektlar bilan ishlash usullari.
122. 3D model ustida amallar bajarish usullari
123. Obyektlarni belgilash uskunalari
124. Arrow Toolning vazifasi
125. Subselection Toolning vazifasi
126. Lasso Tool ning vazifasi
127. Free Transform Tool ning vazifasi
128. Pen Tool ning vazifasi

Axborot texnologiyalari kafedrası mudiri



A.M.Suyarov